

Workshop „3D-Stadtmodelle“

Im siebten Workshop der DGfK und DGPF liegt der Schwerpunkt der Vorträge auf Anwendungen der verschiedensten Art. Simulationen in den Themenfeldern Klima, Energie und Innere Sicherheit, Visualisierungen für die Flurneuordnung, mobile Anwendungen und Augmented Reality sowie der Blick auf Luzern, Wien und Schweden versprechen ein weites Spektrum interessanter Nutzungsmöglichkeiten.

Ein wenig Hintergrundwissen zur Datenerfassung und was uns CityGML 3.0 bringen wird, das rundet die Workshopthemen ab.

Zielgruppe:

Anwender, Produzenten, Veredler von 3D-Stadtmodellen.
Behörden, Firmen und Hochschulen.

Anmeldung

Anmeldeschluss ist am 23. Oktober 2015. Die Anmeldung ist erst mit Eingang des Teilnahmebeitrages gültig. Das aktuelle Programm finden Sie, zusammen mit dem Anmeldeformular, über die Homepage der Kommission www.3d-stadtmodelle.org oder die Homepages der beiden Gesellschaften www.dgfk.net und www.dgpf.de.

Bitte melden Sie sich vorzugsweise online über unsere Homepage an, um den organisatorischen Aufwand so gering wie möglich zu halten. Nach Anmeldung erhalten Sie eine Bestätigung und Rechnung zu Ihrer Buchung. Die Plätze werden in der Reihenfolge der Anmeldung vergeben.

Veranstaltungsort

Universitätsclub Bonn,
Konviktstraße 9, 53113 Bonn
(www.uniclub-bonn.de)

Teilnahmebeitrag

Für Mitglieder
von DGPF, DGfK, DVW, SGK, ÖKK, OVG, SGPBF: 165,- EUR
Für Nichtmitglieder: 195,- EUR
Für Studenten: 90,- EUR

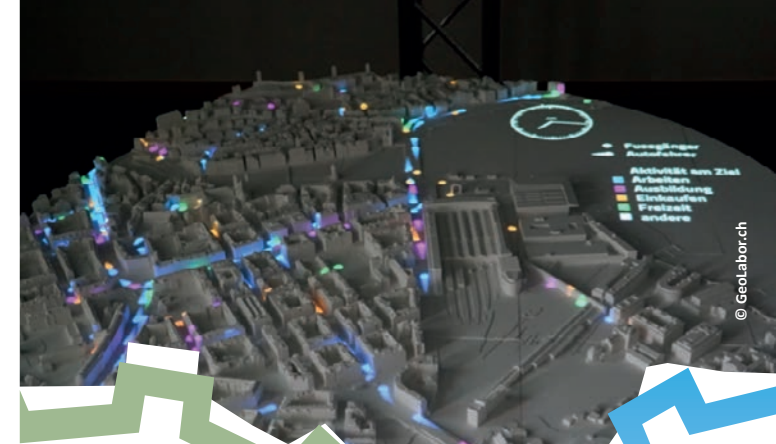
Überweisung des Tagungsbeitrages auf das Konto:
Kontoinhaber: DGPF
Konto Nr.: 352 055 800 bei der Deutschen Bank 24
BLZ: 370 700 24
IBAN: DE80 3707 0024 0352 0558 00
BIC (SWIFT): DEUTDEBKOE
Stichwort: „3D-Stadtmodelle“

In Ausnahmefällen können Sie sich schriftlich per E-Mail oder Telefax anmelden unter:

Ekkehard Matthias
Landesbetrieb Geoinformation und Vermessung Hamburg
Neuenfelder Straße 19, 21109 Hamburg
E-Mail: ekkehard.matthias@gv.hamburg.de
Telefon: +49 40 4 28 26-57 50 · Fax: +49 40 4 27 31 04 07

Folgende Angaben werden benötigt:

Name, Vorname, akad. Grad / Titel
Firma / Dienststelle
Mitglied DGfK / DGPF / DVW / SGK / ÖKK / OVG / SGPBF (J/N)
Anschrift, E-Mail, Telefon, Fax



Workshop „3D-Stadtmodelle“

am 3. und 4. November 2015
im Universitätsclub Bonn

Veranstalter:

die gemeinsame Kommission „3D-Stadtmodelle“
der Deutschen Gesellschaft für Kartographie und Geomatik e.V.
und der Deutschen Gesellschaft für Photogrammetrie,
Fernerkundung und Geoinformation e.V.



Programmübersicht des Workshops „3D-Stadtmodelle“

Dienstag, 3. 11. 2015

- ab 9.30 Teilnehmerregistrierung
- 10.30 Begrüßung
*Bettina Petzold, Land Hessen;
Ekkehard Matthias, Freie und Hansestadt Hamburg*

Der Weg zum 3D-Modell

- 10.45 3D-Modelle aus Punktwolken
*Christian Müller,
white|c UG, Saarbrücken*
- 11.25 Ersterstellung des LoD2-Modells im Land Brandenburg
*Gunthart Reinkensmeier,
Landesvermessung und Geobasisinformation
Brandenburg, Dezernat Geodätischer Raumbezug*
- 12.05 Neue Konzepte für City GML 3.0
*Priv.-Doz. Dr. Gerhard Gröger,
CPA Software GmbH, Siegburg*
- 12.45 Mittagessen

Anwendungen in den Städten

- 13.45 Neue Technologien im 3D-Stadtmodell Hamburg
*Walter Sieh,
Landesbetrieb Geoinformation und Vermessung,
Hamburg*
- 14.25 Anforderungen an das 3D-Stadtmodell Essen (ALKIS, Energie, Ausbreitungsberechnung, Lärmvorsorge)
*Dr.-Ing. Frank Knospe,
Stadt Essen, FB Geoinformation, Vermessung und Kataster*
- 15.05 Nutzung eines 3D-Stadtmodells zur Erstellung des Klimaschutzkonzepts Ludwigsburg
*Prof. Dr. Volker Coors,
Hochschule für Technik Stuttgart, Fakultät Vermessung,
Informatik und Mathematik;
NN, Landkreis Ludwigsburg*
- 15.45 Kaffeepause

Anwendungen

- 16.15 3D-Visualisierung der Flurneuordnung Insel Reichenau
*Karin Chluba,
Landesamt für Geoinformation und Landentwicklung
Baden-Württemberg, GDS Flurneuordnung der Land-
kreise Konstanz und Tuttlingen*
- 16.55 Urban Simulation – Neueste Entwicklungen im Bereich der numerischen Simulation auf Basis von 3D-Stadtmodellen
*Dr.-Ing. Stefan Trometer,
CADFEM GmbH, New Business Development – Digital
City*
- 17.35 Ende

Abendveranstaltung am 3. 11. 2015 ab 19.30 Uhr

Mittwoch, 4. 11. 2015

3D auf mobilen Geräten

- 9.00 3D goes mobile – Verarbeitung von semantischen 3D-Gebäudemodellen auf Smartphones
*Christoph Blut,
RWTH Aachen, Geodätisches Institut, Lehrstuhl für
Bauinformatik & Geoinformationssysteme*
- 9.40 Von CAD zu GIS – 3D Indoor Navigation in Gebäuden
*Benjamin Stadin,
Heidelberg Mobil International GmbH, Waldorf*
- 10.20 Augmented Reality im öffentlichen Raum
*Daniel Broschart,
Technische Universität Kaiserslautern, Fachbereich Archi-
tektur / Raum- und Umweltplanung / Bauingenieurwesen;
Dr.-Ing. Wolfgang Höhl,
Ludwig-Maximilians-Universität München, Lehrstuhl für
Medieninformatik*
- 11.00 Kaffeepause

3D im Internet

- 11.30 „Rheinland-Pfalz-in-3D.rlp.de“ Datengrundlagen – Datenbereitstellung
*Stefan Koppelkamm,
Landesamt für Vermessung und Geobasisinformation
Rheinland-Pfalz, Fachbereich Geomatik und
Geotopographie*
- 12.10 Webbasierte Exploration von großen 3D-Stadtmodellen mit dem 3DCityDB Webclient
*Kanishk Chaturvedi und Zhihang Yao,
Technische Universität München, Lehrstuhl für
Geoinformatik*
- 12.50 Mittagessen

Internationales

- 13.50 Physisches 3D-Stadtmodell Luzern als Projektionsplattform für gesellschaftsrelevante Themen in Raum und Zeit – Beispiel Mobilität
*Arthur Clement,
GeoLabor.ch, Luzern*
- 14.30 3D-Stadtmodell von Wien – Erstellung und Nutzung
*Dr. Lionel Dorffner,
Magistrat der Stadt Wien, Magistratsabteilung 41 –
Stadtvermessung*
- 15.10 Crowdsourcing in urban planning using 3D on web and mobile. Live projects and lessons learned.
*Håkan Engman,
Agency9 AB, Stockholm, Sweden*
- 15.50 Abschlussdiskussion
- 16.05 Ende der Veranstaltung

Änderungen vorbehalten